

Marcos Oliveira

Desenvolvedor Front-end

+55 12 98282-3384

hello@bymarcos.com

linkedin.com/in/oliveira-mark

github.com/oliveira-mark

RESUMO

Atuei em projetos para grandes empresas, participando da idealização de soluções eficientes para diversos mercados e tecnologias. Desenvolvendo interfaces com React.js, TypeScript, Next.js entre outras ferramentas da stack JavaScript. Experiência com integrações de APIs, otimização de pipelines CI/CD, e gestão de servidores em plataformas cloud como AWS e Google Cloud. Além de implementar novas funcionalidades em sistemas desenvolvidos em Node.js, PHP, usando frameworks como Laravel e Express.js. Estudando e me atualizando acerca de segurança da informação, performance e manutenibilidade de sistemas. Modernização de arquiteturas monolíticas e a implementação de microserviços.

Sou proficiente em soluções de banco de dados como PostgreSQL, MongoDB e MySQL, garantindo a integridade e escalabilidade das informações. Com experiência direta em liderar equipes e projetos, otimizoo a comunicação entre times técnicos e clientes, melhorando processos e entregas.

EXPERIÊNCIAS

Gerente de Projetos de TI

WDK Digital – Out 2022 até Atualmente

- Estruturei e implementei um novo fluxo de trabalho com etapas definidas: planejamento, design, desenvolvimento de front-end, desenvolvimento de back-end e entrega final;
- Substituí o uso de templates genéricos por um processo de desenvolvimento personalizado e focado na segurança das informações e com manutenções contínuas;
- Responsável fazer comunicação entre equipe de desenvolvimento e cliente, garantindo transparência e facilitando o entendimento de ambas as partes, garantindo a aprovação do projeto;
- Reduzi problemas de alinhamento com o cliente ao integrá-lo no processo de desenvolvimento, diminuindo retrabalhos e melhorando a qualidade das entregas.

Desenvolvedor Front-end

WDK Digital – Jan 2020 até Out 2022

- Desenvolvi aplicações web utilizando React.js, TypeScript, Next.js para grandes empresas nacionais aumentando as vendas, a produtividade dos seus colaboradores e a usabilidade das interfaces;
- Mantive sistemas distribuídos e arquiteturas monolíticas, atuando em todas as camadas da aplicação, desde o front-end até o back-end, integrações com APIs e serviços externos;
- Fazendo melhorias em sistemas legados que impactaram em menores custos com servidores, melhor experiência do usuário, prevenindo invasões de ataques externos e a segurança da informação;
- Implementei pipelines de CI/CD para automação de deploys, além de configurar e gerenciar servidores em AWS e Google Cloud, utilizando Ubuntu Server;
- Implementei testes automatizados para interfaces de usuário usando ferramentas como Jest, React Testing Library e Cypress, garantindo maior confiabilidade e redução de bugs em produção.

Web Designer

Agência MD – Jul 2016 até Jan 2020

- Desenvolvi aplicações web utilizando HTML, CSS (incluindo preprocessadores como Sass e Less), JavaScript (com frameworks como React.js), PHP (integrado a frameworks como Laravel) e WordPress (customizando temas e plugins). Esses projetos abrangeram páginas de vendas, sites institucionais e estratégias de marketing digital;

- Utilizei ferramentas como Bootstrap e Tailwind CSS para estilização responsiva, e implementei técnicas de SEO para otimizar o desempenho e a visibilidade nas buscas;

- Desenvolvi layouts intuitivos e funcionais, garantindo uma experiência visual consistente e fluida. Presando pela experiência do usuário e conversão de leads;

- Usando ferramentas de design como Figma, Adobe XD, Photoshop e Illustrator, garantindo a criação de interfaces visuais modernas e funcionais. Para o desenvolvimento, editores de código como Sublime Text 3 e Visual Studio Code, além de ferramentas de controle de versão como Git.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharel em Engenharia de Software

Faculdade Anhanguera – 2023 até Atualmente

- O bacharelado em Engenharia de Software é um curso de ciências exatas da área de Tecnologia.

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Faculdade de Tecnologia de São Paulo (FATEC) – 2014 até 2016

- A matemática, em especial raciocínio lógico e cálculo, para otimizar e desenvolver softwares.

Curso Técnico em Informática

Escola Técnica Estadual (ETEC) – 2013 até 2014

- O técnico em Informática desenvolve e opera sistemas, aplicações e interfaces gráficas.

CERTIFICAÇÃO

- **UX / UI: Fundamentos para o design de interfaces** – Universidade de São Paulo, USP
- **Inteligência Artificial e Computacional** – FIAP
- **WCAG: Web Accessibility** – Udacity
- **Scrum Fundamentals Certified** - SMstudy
- **Expressões Regulares** - Luiz Otávio

HABILIDADES

- **Desenvolvimento Front-end:**

JavaScript, TypeScript, React.js, Vue.js, Next.js, Nuxt.js, Svelte, Bootstrap, Tailwind CSS, Webpack, Gulp, SEO, Storybook, Jest, Cypress.

- **Desenvolvimento Back-end:**

Node.js, Express.js, Python, PHP, Laravel, Django, Flask, FastAPI, Tokens JWT.

- **Infraestrutura e DevOps:**

Docker, CI/CD, AWS (EC2, S3, CloudFront, Route 53, IAM), Linux, Nginx, Apache HTTP Server.